

Alta Formazione Artistica e Musicale

SCUOLA DI DESIGN

Sezione A – Gestione Dati Generali

Scuola	SCUOLA DI DESIGN
A1 - Denominazione del corso di studi	Master Primo Livello in Product Design for Human-Robot Interaction
A3 - Struttura didattica proponente	Scuola
A8 - Tipologia	Nuovo Master
A11 - Sito internet del corso	https://www.istitutomarangoni.com/en/design-courses/product-design/product-design-for-human-robot-interaction

Per informazioni di natura tecnica contattare il servizio di consulenza accedendo al [SUPPORTO](#) in collaborazione con [CINECA](#)
Per informazioni di carattere amministrativa contattare Ufficio IV "Offerta formativa, ordinamenti e regolamenti didattici dei corsi di studio AFAM": DCOrdinamentiUfficio4@mur.gov.it

Sezione B – Gestione Piani di Studio

Indirizzo: Generico

Tipologia d'attività	Area disciplinare	Settore (Gruppo)	Insegnamento	CFA	Ore Lezione/Studio	Tipo disciplina	Opzionale/Obbligatorio	Verifica Profitto
Primo anno cfa: 60								
		ISDC/01	Semiotica del design	3	37.5/37.5	Teorico/Pratico	Obbligatorio	Esame
		ISDC/05	Comunicazione del prodotto	6	75/75	Teorico/Pratico	Obbligatorio	Esame
		ISDE/03	Design del sistema prodotto	8	100/100	Teorico/Pratico	Obbligatorio	Esame
		ISDE/04	Progettazione integrata di prodotto	8	100/100	Teorico/Pratico	Obbligatorio	Esame
		ISDE/04	Prototipazione	6	75/75	Teorico/Pratico	Obbligatorio	Esame
		ISDR/03	Disegno automatico/CAD	5	62.5/62.5	Teorico/Pratico	Obbligatorio	Esame
		ISDR/03	Rendering	5	62.5/62.5	Teorico/Pratico	Obbligatorio	Esame
		ISSU/04	Ergonomia cognitiva	3	22.5/52.5	Teorico	Obbligatorio	Esame
		Prova Finale		6	150/0	Teorico/Pratico	Obbligatorio	Esame
		Stage/Tirocini		10	250/0	Laboratorio	Obbligatorio	Idoneità

Ordinamento

Attività	CFA totali	Area disciplinare	SAD	CFA totali	CFA primo anno	CFA secondo anno	CFA terzo anno
	60		ISDC/01	3	3	0	0
			ISDC/05	6	6	0	0
			ISDE/03	8	8	0	0
			ISDE/04	14	14	0	0
			ISDR/03	10	10	0	0
			ISSU/04	3	3	0	0
			Prova Finale	6	6	0	0
			Stage/Tirocini	10	10	0	0
Totale	60				60	0	0

Attività sui Gruppi: 0

Sezione C – Gestione Testi

C1 - Obiettivi Formativi	Obbligatorio: Si University: Si
<p>Il corso di Master in Product Design for Human-Robot Interaction si concentra sulla progettazione di prodotti e sistemi robotici valorizzandone l'aspetto estetico per favorirne una relazione positiva con gli utenti. Il programma di studio offre un'ampia gamma di competenze e conoscenze sulle migliori pratiche di progettazione della forma degli oggetti robotici, tenendo in considerazione i bisogni e le aspettative dei soggetti umani. Il corso include argomenti come l'analisi dei bisogni degli utenti e la progettazione di esperienze utente. Al termine del percorso gli studenti sapranno utilizzare strumenti e tecnologie per la progettazione del prodotto come i software di modellazione 3D e di rendering, la prototipazione rapida e la stampa 3D. Conosceranno le corrette metodologie per integrare la progettazione della forma estetica degli oggetti robotici con le funzioni e le esigenze tecniche degli oggetti stessi, garantendo la creazione di prodotti robotici funzionali e allo stesso tempo attraenti. Alla fine del corso, saranno in grado di applicare le loro conoscenze e competenze alla progettazione di prodotti robotici in grado di migliorare l'esperienza utente nell'interazione uomo-robot.</p>	
C2 - Prova Finale	Obbligatorio: Si University: Si
<p>La tesi di diploma è un elaborato attraverso cui il candidato sottopone a verifica finale le capacità acquisite nel ciclo di studi, oltre alla padronanza, professionalità e autonomia nell'impostare correttamente un percorso metodologico che porta allo sviluppo di un prodotto robotico caratterizzato da un'alta qualità estetica e da un'attenta definizione degli aspetti ergonomico-cognitivi, definiti attraverso l'uso degli strumenti tecnici e culturali del settore, e dovrà pertanto sfociare in un progetto dal quale emergano chiaramente gli aspetti e le fasi del processo seguito dal candidato. La tesi (Dissertation) consiste nell'applicazione di studi teorici e culturali derivanti da ricerche critiche (primarie e secondarie) su un argomento a scelta che può essere collegato al progetto finale o all'esperienza di tirocinio (internship). A tal fine, il candidato dovrà realizzare un progetto di prodotto robotico</p>	

Per informazioni di natura tecnica contattare il servizio di consulenza accedendo al [SUPPORTO](#) in collaborazione con [CINECA](#)

Per informazioni di carattere amministrativa contattare Ufficio IV "Offerta formativa, ordinamenti e regolamenti didattici dei corsi di studio AFAM": DCOrdinamentiUfficio4@mur.gov.it

C3 - Prospettive occupazionali	Obbligatorio: Si University: Si
<p>Gli studenti del Corso di Product Design for Human–Robot Interaction saranno in grado di intraprendere una vasta gamma di carriere in vari settori, tra cui:</p> <ul style="list-style-type: none">• Progettazione di prodotti robotici: gli studenti possono trovare lavoro in aziende che producono robot e sistemi robotici progettando e sviluppando prodotti stessi.• Progettazione di esperienze utente: gli studenti possono lavorare come progettisti di esperienze utente, garantendo che gli utenti abbiano un'esperienza positiva e coinvolgente durante l'interazione con i robot.• Progettazione di prodotti per la salute e il benessere: gli studenti possono diventare progettisti di prodotti per la salute e il benessere, progettando prodotti robotici che aiutano le persone a mantenere uno stile di vita sano e attivo.• Progettazione di prodotti per l'assistenza domiciliare: gli studenti possono lavorare come progettisti di prodotti per l'assistenza domiciliare, progettando robot e sistemi robotici che aiutano le persone anziane e disabili a vivere in modo indipendente.• Ricerca e sviluppo: gli studenti possono lavorare come ricercatori e sviluppatori di tecnologie robotiche, progettando e sviluppando nuove tecnologie e robot per il futuro. Inoltre, gli studenti possono trovare lavoro in aziende e organizzazioni che si occupano di innovazione tecnologica, consulenza di prodotto, ingegneria elettronica, ingegneria meccanica e in molti altri settori legati alla progettazione di prodotti robotici e l'interazione uomo–robot.	